

## Digital Teaching and Learning Toolkit

Risorsa	Descrizione	Esempi di Utilizzo	Free	Pay-per-use	AI-equipped
<a href="#">Artsteps</a>	Artsteps è una piattaforma di esposizione virtuale in cui gli utenti possono creare ed esplorare gallerie d'arte interattive in 3D.	Gli insegnanti possono usarlo per creare mostre digitali dal carattere cross-disciplinare.	✓	✓	✗
<a href="#">Canva</a>	Canva è una piattaforma di progettazione grafica che consente agli utenti di creare vari contenuti visivi come presentazioni, poster e infografiche.	Gli insegnanti possono progettare presentazioni o fogli di lavoro visivamente accattivanti per le loro lezioni.	✓	✓	✓
<a href="#">Clipchamp</a>	Clipchamp è una piattaforma di editing video online che semplifica il processo di creazione e modifica di video.	Gli insegnanti possono creare video didattici o modificare presentazioni di progetti degli studenti.	✓	✓	✓
<a href="#">Edpuzzle</a>	Edpuzzle è una piattaforma video interattiva che consente agli insegnanti di inserire domande, quiz e commenti nei video per coinvolgere gli studenti.	Gli educatori possono creare lezioni video con quiz incorporati per valutare la comprensione degli studenti.	✓	✗	✗
<a href="#">Flipgrid</a>	Flipgrid è una piattaforma di discussione video che consente agli insegnanti di creare "griglie" in cui gli studenti possono pubblicare brevi risposte video.	Gli insegnanti possono facilitare discussioni asincrone e valutare le abilità di comunicazione orale tramite risposte video.	✓	✗	✗

Risorsa	Descrizione	Esempi di Utilizzo	Free	Pay-per-use	AI-equipped
<a href="#">Genially</a>	Genially è una piattaforma per la creazione di presentazioni interattive e animate, infografiche e altri contenuti visivi.	Gli insegnanti possono progettare presentazioni interattive o supporti visivi per migliorare l'interazione in classe.	✓	✓	✗
<a href="#">H5P</a>	H5P è una piattaforma open-source che consente agli utenti di creare e condividere contenuti interattivi come quiz, presentazioni e giochi.	Gli educatori possono sviluppare quiz interattivi o attività di apprendimento da integrare nei loro corsi online.	✓	✓	✗
<a href="#">Kahoot!</a>	Kahoot! è una piattaforma di apprendimento basata sul gioco in cui gli insegnanti possono creare quiz e giochi educativi a cui gli studenti possono partecipare.	Gli insegnanti possono usare Kahoot! per gamificare quiz e sessioni di revisione per aumentare il coinvolgimento degli studenti.	✓	✓	✗
<a href="#">LearningApps</a>	LearningApps è una piattaforma web per la creazione di esercizi e attività educative interattive.	Gli insegnanti possono sviluppare esercizi interattivi per l'apprendimento delle lingue o la pratica della matematica.	✓	✗	✗
<a href="#">Lino</a>	Lino è una bacheca digitale in cui gli utenti possono collaborare e organizzare idee, compiti e informazioni.	Gli educatori possono creare bacheche collaborative per il brainstorming, organizzare progetti o raccogliere feedback.	✓	✓	✗
<a href="#">Loom</a>	Loom è una piattaforma di comunicazione video che consente agli utenti di creare e condividere rapidamente	Gli insegnanti possono registrare tutorial video per spiegare concetti complessi o fornire feedback sui compiti.	✓	✓	✓

Risorsa	Descrizione	Esempi di Utilizzo	Free	Pay-per-use	AI-equipped
	brevi messaggi video o tutorial.				
<a href="#">Mentimeter</a>	Mentimeter è una piattaforma di presentazione interattiva che consente l'interazione in tempo reale attraverso sondaggi, quiz e nuvole di parole.	Gli educatori possono usare Mentimeter per raccogliere feedback, valutare la comprensione o stimolare discussioni durante le lezioni.	✓	✓	✓
<a href="#">MindMeister</a>	MindMeister è uno strumento di mappatura mentale online che consente agli utenti di creare, condividere e collaborare su diagrammi di brainstorming visivi.	Gli insegnanti possono usare MindMeister per creare mappe concettuali per organizzare piani di lezione o riassumere discussioni.	✓	✓	✗
<a href="#">Miro</a>	Miro è una piattaforma di lavagna online collaborativa che consente la collaborazione e il brainstorming in tempo reale.	Gli educatori possono usare Miro per la risoluzione collaborativa dei problemi, i progetti di gruppo o le sessioni di brainstorming visivo.	✓	✓	✓
<a href="#">Mural</a>	Mural è uno spazio di lavoro digitale per la collaborazione visiva in cui gli utenti possono creare e condividere tele interattive per il brainstorming e la pianificazione.	Gli insegnanti possono facilitare progetti collaborativi, storyboard o esercizi di pensiero progettuale con gli studenti.	✓	✓	✓
<a href="#">Padlet</a>	Padlet è una bacheca virtuale in cui gli utenti possono aggiungere e organizzare testo, immagini, video e collegamenti.	Gli educatori possono usare Padlet per discussioni di classe, condivisione di risorse o attività di brainstorming collaborative.	✓	✓	✗

Risorsa	Descrizione	Esempi di Utilizzo	Free	Pay-per-use	AI-equipped
<a href="#">Popplet</a>	Popplet è uno strumento di pensiero visivo e brainstorming che consente agli utenti di creare mappe mentali, linee temporali e diagrammi.	Gli insegnanti possono usare Popplet per la mappatura concettuale, l'organizzazione degli saggi o la visualizzazione di eventi storici.	✓	✓	✗
<a href="#">Prezi Present</a>	Prezi Present è un software di presentazione che consente agli utenti di creare presentazioni dinamiche e coinvolgenti con capacità di zoom.	Gli educatori possono usare Prezi Present per creare presentazioni coinvolgenti che si distaccano dalle presentazioni tradizionali.	✓	✓	✓
<a href="#">Quizlet</a>	Quizlet è una piattaforma di apprendimento online che fornisce strumenti per creare flashcard, quiz e giochi di studio per supportare l'apprendimento e la revisione.	Gli insegnanti possono creare set di studio personalizzati per la pratica del vocabolario, quiz o giochi di revisione per i loro studenti.	✓	✓	✓
<a href="#">Storyboard That</a>	Storyboard That è un creatore di storyboard digitale che consente agli utenti di illustrare concetti, organizzare idee o creare narrazioni utilizzando scene e personaggi personalizzabili.	Gli educatori possono utilizzare Storyboard That per esercizi di narrazione, visualizzare strutture di trama o pianificare progetti.	✓	✓	✗
<a href="#">StoryJumper</a>	StoryJumper è una piattaforma che consente agli utenti di creare e pubblicare i propri libri per bambini con illustrazioni e testo personalizzabili.	Gli insegnanti possono incoraggiare le abilità di scrittura creativa facendo creare agli studenti le proprie storie illustrate.	✓	✓	✗

Risorsa	Descrizione	Esempi di Utilizzo	Free	Pay-per-use	AI-equipped
<a href="#">ThingLink</a>	ThingLink è una piattaforma multimediale interattiva che consente agli utenti di aggiungere hotspots interattivi a immagini e video per creare esperienze coinvolgenti.	Gli educatori possono creare lezioni interattive incorporando informazioni aggiuntive, quiz o collegamenti all'interno delle immagini.	✗	✓	✓
<a href="#">Vocaroo</a>	Vocaroo è un semplice strumento online per registrare e condividere messaggi vocali.	Gli insegnanti possono fornire feedback audio sui compiti degli studenti o registrare istruzioni per attività di apprendimento linguistico, per realizzare dei brevi podcast oppure per dare voce a personaggi di storie digitali.	✓	✓	✗
<a href="#">Voki</a>	Voki è una piattaforma che consente agli utenti di creare avatar personalizzabili che parlano utilizzando la voce registrata o la tecnologia text-to-speech.	Gli insegnanti possono utilizzare Voki per creare personaggi animati per introdurre lezioni, fornire istruzioni o dare feedback.	✓	✓	✗
<a href="#">Wordwall</a>	Wordwall è una piattaforma online per creare quiz interattivi, giochi e attività utilizzando modelli personalizzabili e meccaniche di gioco.	Gli educatori possono creare giochi di parole interattivi, quiz o attività con flashcard per la pratica o la revisione del vocabolario.	✓	✗	✗