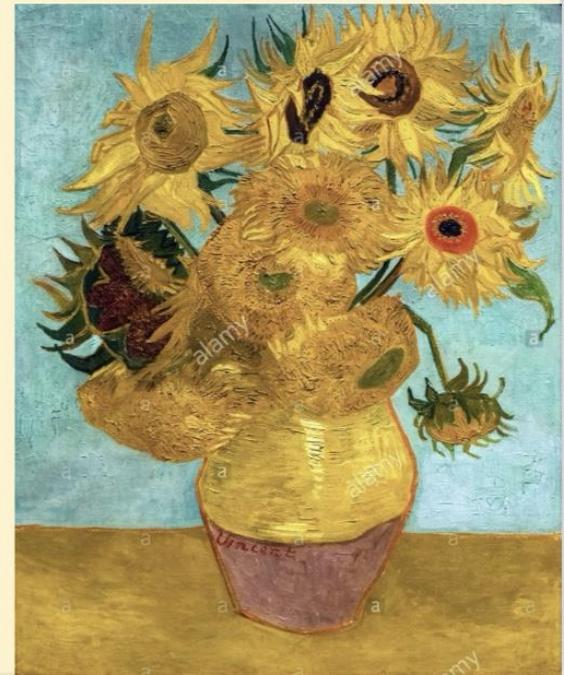
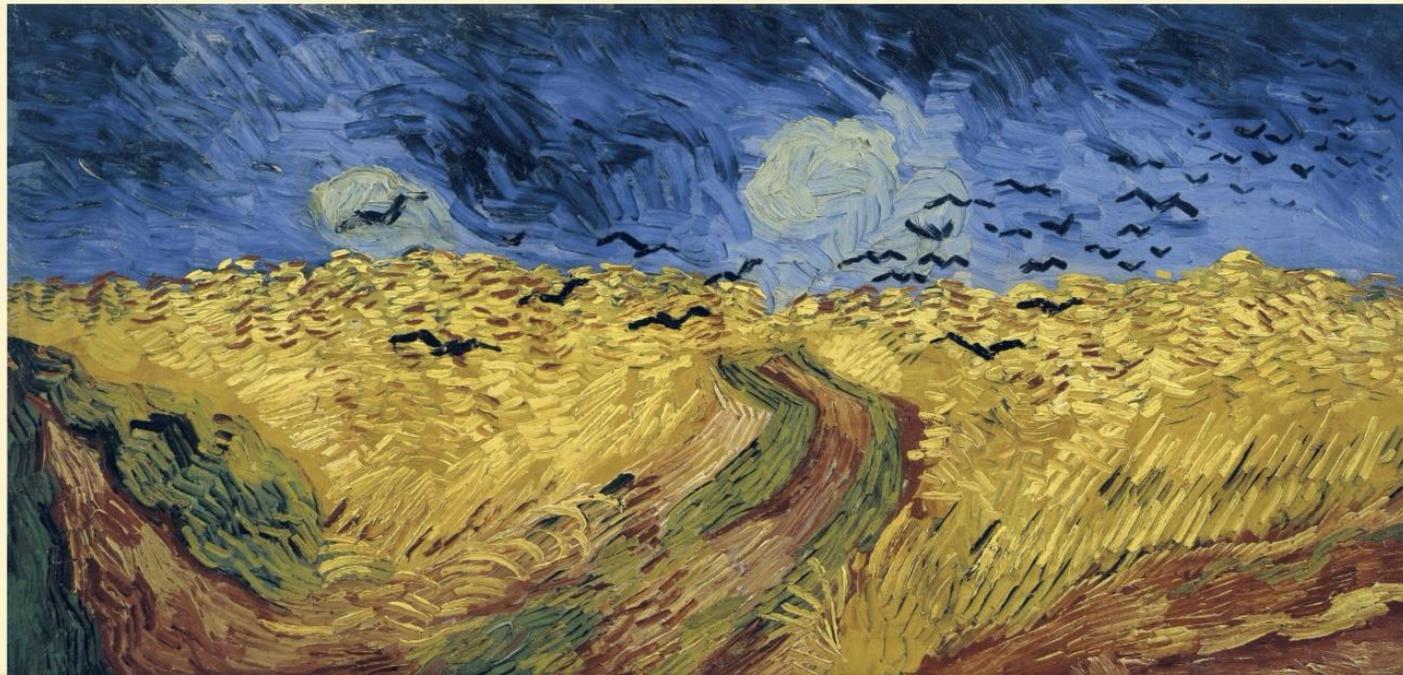
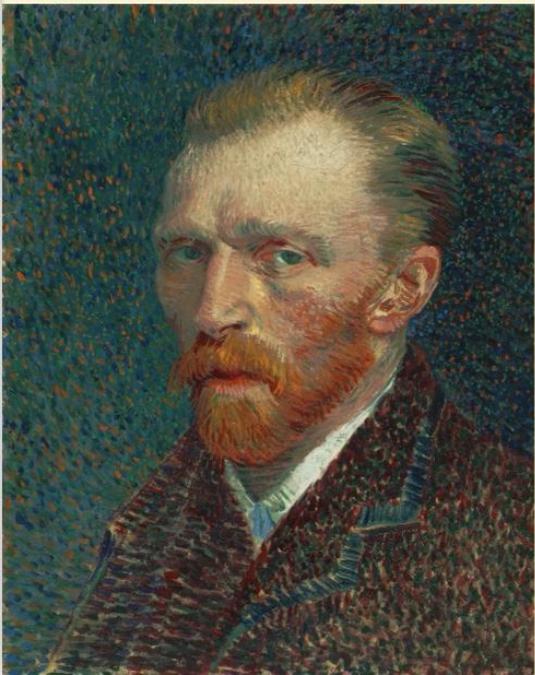


«IMPARIAMO A SOGNARE»

# ALLA SCOPERTA DI VINCENT VANG GOGH



# SPIEGAZIONE DEL PROGETTO

Il progetto in questione utilizza un insieme di materiale digitale e artistico per far conoscere ai bambini, della scuola primaria di primo grado, l'arte del pittore Vincent Vang Gogh.

In un secondo momento anche per permettere loro di esprimere la creatività ed i propri sogni attraverso l'arte e la condivisione con i compagni.



# SEQUENZA TEMPORALE DEL PROGETTO

1^ FASE	2^ FASE	3^ FASE	4^ FASE
Tempo prestabilito 1 ora: Spiegazione dell'autore Vincent Vang Gogh attraverso l'osservazione di alcuni dei suoi quadri, tramite lim.	Tempo prestabilito 1 ora: Visione in successione di due video: - Il cartone di Matì e Dada. - Il cortometraggio sull'opera «la camera da letto».	Tempo prestabilito 3 ore: I bambini disegnano la propria cameretta dei sogni, attraverso il medium espressivo delle tempere.	Tempo prestabilito 1 ora: Gli alunni condividono i propri sogni con la classe appendendo il proprio lavoro ad un cartellone.



## 5<sup>^</sup> FASE: COLLABORAZIONE CASA-SCUOLA

Successivamente, se ne si ha la possibilità, si può creare su un documento digitale, una galleria virtuale di tutte le opere realizzate, insegnando agli alunni che anche loro posso essere dei veri artisti.

A fianco delle opere si possono aggiungere le registrazioni delle loro voci mentre spiegano il proprio lavoro ed i propri desideri.

I genitori in questo modo posso vedere il progetto svolto a scuola dai figli, e se lo desiderano anche aggiungere un commento ai disegni.

